

Jmenuji se Jiří Martínek a jsem seniorní UI & UX Designer a Art Director s více než 10ti lety zkušeností na digitálních projektech.



PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

Follow Bubble

Digital Art Director

2017 – Současnost

Mým zaměřením je tvořit webové stránky, aplikace a digitální produkty od začátku do konce. Celý proces zahrnuje research, workshopy, koncept, Low & High Fidelity wireframy, prototypování, testování, UI & UX Design, tvorbu a práci s design systémy (Stylesheets/Style Guides), supervizi vývoje, práci s daty a optimalizaci. Pokud to projekt vyžaduje, spolupracuji s ilustrátory, copywritery, fotografy, videomakery nebo 3D designéry. Nastavuji také vizuální styl značek pro komunikaci na sociálních sítích. Svou práci vždy osobně prezentuji klientům.

Head of Design

2016 – 2017

Vedl a mentoroval jsem tým skvělých mladých designérů. Řídil jsem a koordinoval externí dodavatele. Kontroloval jsem veškeré vizuální výstupy agentury. Tvořil jsem kreativní koncepty a definoval vizuální styl značek, pro komunikaci v digitálním prostředí. Pomáhal jsem nastavovat nové interní procesy a pracovní postupy. Prezentoval jsem a komunikoval s klienty.

Nydrle

Digital Art Director

2015 – 2016

Měl jsem na starost tým UI & UX designérů. Společně jsme vytvářeli webové stránky, aplikace a digitální produkty. Od konceptu, přes research, analýzy, Low & High Fidelity wireframy, prototypy, design systémy, až po supervizi vývoje, spuštění a následnou optimalizaci. Dále jsem pracoval na vizuálních konceptech kampaní. Svou práci jsem vždy osobně prezentoval klientům. Snažil jsem se rozvíjet firemní kulturu pořádáním společných akcí v práci i mimo ni.

Digital Graphic Designer

2012 – 2015

Pracoval jsem převážně na UI & UX Designu webových stránek, microsites, mobilních a webových aplikacích. Spolupracoval jsem v týmu s UX designery a developery. Kromě webdesignu jsem pomáhal s ideovou a vizuální částí kampaní, tvořil e-mailingy, obsah pro sociální sítě. Svou práci jsem často prezentoval klientům.

Pixolo

Graphic Designer

2011 – 2012

V Pixolu jsem se zaměřoval hlavně na tvorbu firemních a kampaňových webů. Kromě webdesignu jsem zde připravoval korporátní identity, e-mailingy, bannery, obsah pro sociální sítě nebo DTP.

VZDĚLÁNÍ

Vyšší odborná škola Štětí

DiS., • 2009 – 2011 • Grafický a obalový design

Odborná střední škola podnikání a mediální tvorby Kolín

Maturita • 2005 – 2008 • Grafický design

NÁSTROJE

Adobe XD • Figma • InVision • Miro • Adobe Photoshop
Adobe Illustrator • Adobe InDesign • Adobe After Effects
Adobe Acrobat • Final Cut Pro • Hotjar

ODBORNÉ DOVEDNOSTI

UI & UX Design • Design Systems • Stylesheets & Style Guides
Research • Moodboards • Low & High Fidelity Wireframes • DTP
Ideamaking • Prototypování • Testování • Supervize developmentu
Branding • Social Media • E-mailing • Kreativní a vizuální koncepty

ZÁLIBY A KONÍČKY

Design • Cestování • Technologie • Filmy & Seriály • Hudba
Basketbal • Fotbal • Florbal • Badminton • Jízda na kole

REFERENCE

Lukáš Kořínek

Follow Bubble • Managing Director

korinek@followbubble.com
+420 775 988 988

Antonín Parma

Nydrle • Creative Director

+420 608 954 397

ahoj@jirimartinek.cz
+420 723 772 240

